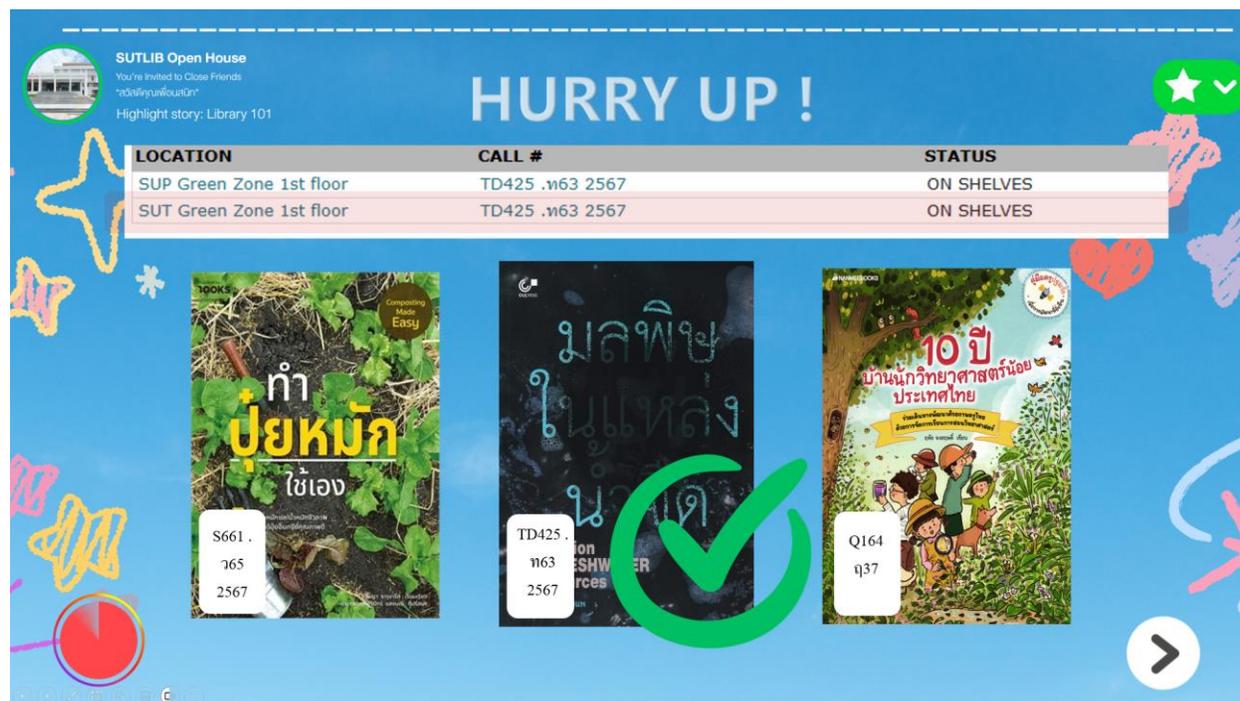
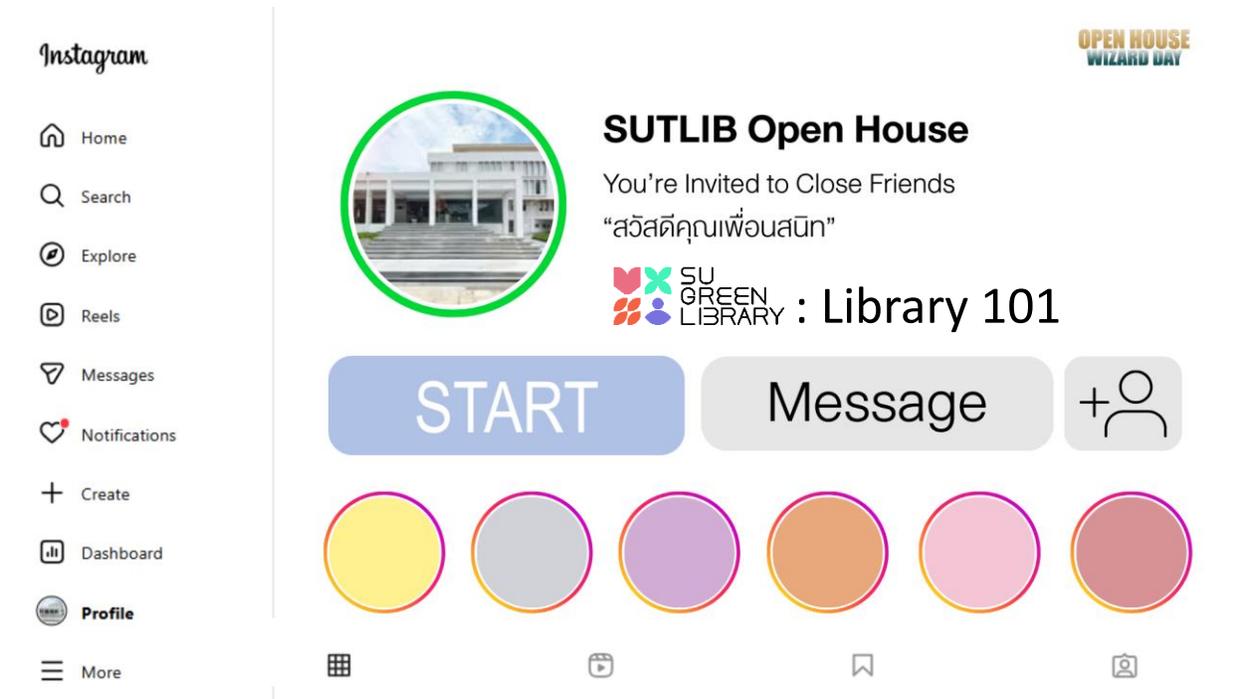




หอสมุดฯ มีการส่งเสริมการเรียนรู้สำหรับนักศึกษาในกิจกรรมที่ห้องสมุดจัด โดยใช้นวัตกรรมกระบวนการเกมหรือ Gamification ประยุกต์ใช้กับโปรแกรม Microsoft Power Point ในภาพจะเป็นการหาเลขเรียกหนังสือที่ตรงกันทั้งในระบบห้องสมุดและในภาพปกหนังสือโดยสอดแทรกทรัพยากรด้านสิ่งแวดล้อมเข้าไปในกิจกรรม



รวมถึงการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีรหัสคิวอาร์ หรือ QR Code เพื่อการเข้าถึงทรัพยากรสารสนเทศด้านสิ่งแวดล้อม



## #SUTLIBRECOMMEND by *พื้นที่อ่าน*



THAPRA PALACE LIBRARY | INSTAGRAM : SUTHAPRALIBRARY  
หอสมุดพิเศษ มหาวิทยาลัยสุโขทัย | www.thapra.lib.su.ac.th  
Tel. 089-3059949



## #SUTLIBRECOMMEND by *พื้นที่อ่าน*



THAPRA PALACE LIBRARY | INSTAGRAM : SUTHAPRALIBRARY  
หอสมุดพิเศษ มหาวิทยาลัยสุโขทัย | www.thapra.lib.su.ac.th  
Tel. 089-3059949